

# ПРАВИЛНИК О ТАКМИЧЕЊУ

## Спортских игара младих

### 1. ОПШТЕ ОДРЕДБЕ

Члан 1.

Овим Правилником уређују се општи и посебни услови одржавања такмичења Спортских игара младих (у даљем тексту: СИМ).

Члан 2.

Право учешћа на такмичењу имају сви појединци и све слободно формиране екипе, држављани Републике Србије, које су се пријавиле до дана закључивања пријава.

Члан 3.

Такмичари/Такмичарке сами формирају своје екипе или се такмиче у појединачним спортовима без обзира на то јесу ли или нису чланови неког спортског или школског клуба/тима.

Члан 4.

Такмичење се одвија у следећим спортовима и категоријама:

СПОРТ	МАКС. ИГРАЧА	КОНКУРЕНЦИЈА	МЛАЂИ ПИОНИРИ	ПИОНИРИ	КАДЕТИ
МАЛИ ФУДБАЛ	10	мушка	-	2010. и млађи	2006. и млађи
МАЛИ ФУДБАЛ	10	женска			2006. и млађи
ОДБОЈКА	12	женска и мушка	-	-	2006. и млађи
ОДБОЈКА НА ПЕСКУ	2	женска и мушка	-	-	2006. и млађи
РУКОМЕТ	12	женска и мушка	-	-	2006. и млађи
УЛИЧНА КОШАРКА	4	женска и мушка	-	-	2005. и млађи
ТЕНИС	појединци	женска и мушка	-	-	2006. и млађи
СТОНИ ТЕНИС	појединци	женска и мушка	-	2009. и млађи	2006. и млађи
ШАХ	појединци	женска и мушка	-	2010. и млађи	2006. и млађи
АТЛЕТИКА ( трка на 60 м)	појединци	женска и мушка	2012. и млађи	2010. и млађи	-
ИЗМЕЂУ ДВЕ ВАТРЕ	9	мешовита	2012. и млађи	2010. и млађи	-

#### Члан 5.

У екипним спортовима такмичари имају право наступа само за једну екипу (или појединачно наступити) у једној узрасној категорији и то у једном граду на подручју Републике Србије. Такмичари имају право да се пријаве и учествују у више спортова. Такмичари имају право наступа и за другу екипу, у другом граду, у истој узрасној категорији. У случају пласмана обе екипе на регионално/државно финале морају изабрати једну екипу за коју ће наступати. Такмичари у индивидуалним спортовима могу наступати на такмичењима у више градова у истом спорту и истој узрасној категорији. Такмичари имају право да се пријаве и учествују у више спортова.

#### Члан 6.

Такмичари из млађих категорија могу наступати и у старијим категоријама.

#### Члан 7.

Сви такмичари наступају на своју одговорност и требало би да буду физички и психички способни и припремљени за такмичење. Организатори нису одговорни за евентуалне повреде или здравствене проблеме који би се могли догодити током такмичења.

#### Члан 8.

На СИМ могу наступати само такмичари чији идентитет је утврђен. Идентитет играча утврђује записничар или координатор спорта у сагласности са представником екипе, пре почетка такмичења, на следећи начин:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл.), а у недостатку копијом Извода из матичне књиге рођених.

#### Члан 9.

Такмичење СИМ се састоји од три нивоа такмичења: градског/ регионалног финала, државног првенства Србије и великог међународног финала.

#### Члан 10.

Градски победници стичу право учествовања на државном првенству које се одржава између градских победника. Победници државног првенства остварују право наступа на великом међународном финалу.

#### Члан 11.

Такмичари су дужни да у својој организацији дођу на градска и/или регионална такмичења. Такмичари путују на државно финале на начин по инструкцијама које добију од канцеларије СИМ.

#### Члан 12.

Државно финале Спортских игара младих у свим спортовима се одражава у термину и месту по плану организације које одреди организатор такмичења.

#### Члан 13.

Такмичењем руководи одељење за такмичење Спортских игара младих Србије.

#### Члан 14.

Одељење за такмичење СИМ-а има право позвати екипе и појединце на државно такмичење и ако нису победили у свом граду или округу, а истакли су се посебним залагањем на такмичењима или неким другим заслугама (нпр. fair play).

#### Члан 15.

На градском/окружном/регионалном нивоу организује се такмичење у свим спортовима, под условом да постоји адекватна инфраструктура за спровођење истих, као и пријављени такмичари.

#### Члан 16.

Само такмичари који су уписани у пријавни лист на градском такмичењу могу наступати на финалном такмичењу. Нема накнадне промене такмичара. Уколико екипа нема довољан број играча за наступ на финалном такмичењу замењује је другопласирана екипа са градског такмичења.

#### Члан 17.

Број првопласираних екипа и појединаца са вођама екипа, са државног финала по спортовима који имају право учешћа на великом међународном финалу:

СПОРТ	МАКС. ДЕЦЕ	КОЖКУРЕНЦИЈА	БРОЈ ЕКИПА / ПОЈЕДИНАЦА	БРОЈ ВОЂА	УКУПАН БРОЈ
МАЛИ ФУДБАЛ 2010 - МОИ	10	мушка	1 екипа	2	12
МАЛИ ФУДБАЛ 2006 М	10	мушка	1 екипа	1	11
МАЛИ ФУДБАЛ 2006 Ж	10	женска	1 екипа	1	11
ОДБОЈКА 2006 М	12	мушка	1 екипа	1	13
ОДБОЈКА 2006 Ж	12	женска	1 екипа	1	13
РУКОМЕТ 2006 М	12	мушка	1 екипа	1	13
РУКОМЕТ 2006 Ж	12	женска	1 екипа	1	13
ИЗМЕЂУ ДВЕ ВАТРЕ 2010	9	мешовита	1 екипа	2	11
ИЗМЕЂУ ДВЕ ВАТРЕ 2012- МОИ	9	мешовита	1 екипа	2	11
ОДБОЈКА НА ПЕСКУ 2006. М	4	мушка	2 екипе (2+2)	2	6
ОДБОЈКА НА ПЕСКУ 2006 Ж	4	женска	2 екипе (2+2)	2	6
УЛИЧНА КОШАРКА 2005 М	4	мушка	2 екипе (4+4)	2	10
УЛИЧНА КОШАРКА 2005 Ж	4	женска	2 екипе (4+4)	2	10
ТЕНИС 2006 М	2	мушка	2 појединца	2	4
ТЕНИС 2006 Ж	2	женска	2 појединца	2	4
СТОНИ ТЕНИС 2009 М	2	мушка	2 појединца	2	4
СТОНИ ТЕНИС 2009 Ж	2	женска	2 појединца	2	4
СТОНИ ТЕНИС 2006 М	2	мушка	2 појединца	2	4
СТОНИ ТЕНИС 2006 Ж	2	женска	2 појединца	2	4
ШАХ 2010 М	3	мушка	3 појединца	3	6
ШАХ 2010 Ж	3	женска	3 појединца	3	6
ШАХ 2006 М	3	мушка	3 појединца	3	6
ШАХ 2006 Ж	3	женска	3 појединца	3	6
АТЛЕТИКА 2012 М	3	мушка	3 појединца	3	6
АТЛЕТИКА 2012 Ж	3	женска	3 појединца	3	6
АТЛЕТИКА 2010 М	3	мушка	3 појединца	3	6
АТЛЕТИКА 2010 Ж	3	женска	3 појединца	3	6

Члан 18.

Екипе које су се пласирале на државно/међународно такмичење имају право на промене играча: Мали фудбал – два играча, Између две ватре - два играча, Улична кошарка – један играч, Рукомет- три играча, Одбојка- три играча.

Члан 19.

Екипе имају право допуне играча у пријавном листу у случају да је нпр. 8 играча било уписано на пријави/пријавном листу у малом фудбалу на градском/регионалном такмичењу, екипе могу додати нове играче (екипа се састоји од максимално десет

играча) за одлазак на државно/међународно такмичење.

#### Члан 20.

На међународном такмичењу пласман држава или рангирање држава (које учествују на такмичењу) врши се према броју освојених златних медаља ( по правилима Олимпијских игара). Уколико две државе имају исти број златних медаља гледа се број сребрних, а затим број бронзаних медаља. Ако и после тога државе имају исти резултат оне заузимају исто место.

#### Члан 21.

Организацију такмичења за поједини град или округ спроводи координатор града, који је задужен за организацију, спровођење и контролу градског или регионалног такмичења. Координатор треба да води рачуна о успеху организације такмичења.

Координатор града је обавезан да обезбеди и по једног координатора за сваки спорт тј. дисциплину у којој ће се такмичење у граду спроводити.

Координатор спорта је одговоран за рад координатору града.

#### Члан 22.

Координатори градова извештавају спортског директора и канцеларију СИМ Србије о терминима такмичења у својим градовима или регионима, а утврђени термини не могу се мењати осим у ванредним кризним случајевима (више силе).

#### Члан 23.

Канцеларија СИМ може у оправданим случајевима одобрити промену термина такмичења.

#### Члан 24.

Координатори градова/координатори спортова формирају Куп – систем на основу пријављених екипа и појединаца. Куп систем се формира жребом у који улазе све пријављене екипе и појединци.

#### Члан 25.

Такмичари који се online пријаве за такмичење у свим спортовима на територији Републике Србије, дужни су да се о термину и месту одржавања такмичења информирају на званичној WEB страници СИМ и/или на осталим комуникационим каналима Спортских игара младих Србије. Такмичари који су се пријавили за такмичење код

координатора града/координатора спорта дужни су да се код истих информишу о термину и месту одржавања такмичења.

Канцеларија СИМ нема обавезу да обавештава такмичаре који су се online пријавили о термину и месту одржавања такмичења.

#### Члан 26 .

Координатори такмичења (града и спорта), судије, вође екипа/тимова и такмичари, као и сви учесници у организацији СИМ, дужни су да се придржавају одредби које овај Правилник о такмичењу, као и дисциплински правилник СИМ одређује. Дужни су и да дођу на такмичење примерно одевени и да се пристојно понашају. Не смеју конзумирати алкохол, цигарете, као ни било које друге опојне супстанце, на или непосредно уз спортска игралишта (Напомена: Игре се одвијају под мотом „ЖИВИМО ЖИВОТ БЕЗ ДРОГЕ, ЈЕР ДРОГА УЗИМА ЖИВОТ“).

#### Члан 27.

Сваки такмичар и екипа (у екипним спортовима) мора одредити особу која ће је представљати на утакмици. Представник или вођа екипе предаје записничару пријавни лист и сагласност за учешће, уредно испуњене, поштујући пропозиције, најкасније петнаест минута пре почетка жреба, а потом учествује у утврђивању идентитета играча. Пре почетка утакмице/меча приступа се уписивању података у записник утакмице и потписивању записника.

#### Члан 28.

Такмичар / екипа која не дође на такмичење губи утакмицу без борбе. Евентуални други изостанак (уколико се ради о такмичењу у групама) повлачи дисквалификацију и губитак свих утакмица без борбе тј. све утакмице се региструју у корист противника.

#### Члан 29.

У случају да екипе и појединци уложе жалбу, дужни су да је поднесу писменим путем, у електронском облику, на е mail адресу [office@igremiladih.rs](mailto:office@igremiladih.rs) најкасније следећег дана до 12.00 часова, а исту морају најавити уписивањем у записник након завршетка утакмице. У случају да екипе или појединци не упишу своју примедбу у записник, писмена жалба се неће ни разматрати.

#### Члан 30.

О дисциплинским прекршајима које направе екипе, играчи, судије, координатори или остала службена лица током такмичења, одлучује дисциплинска комисија СИМ-а на основу Дисциплинског правилника СИМ-а.

#### Члан 31.

Све утакмице суде судије који су у обавези да поштују пропозиције за такмичења Спортских игара младих Србије, у вези са спортом за чије суђење су делегирани и то од тренутка када дођу на игралиште/спортски терен па до одласка.

#### Члан 32.

Судије су у обавези да суде утакмице у прописаној судијској опреми како налажу правила појединог спорта (нпр. за фудбал: доколенице, спортски шортс и мајица).

#### Члан 33.

Судије не смеју носити на себи дресове на којима постоји било какво спонзорско обележје ( било који лого који није из пула спонзора СИМа). У случају да на постојећој опреми судије постоје спонзорска обележја, координатори града и спорта ће судији обезбедити маркер или мајицу СИМ-а коју је дужан обући преко судијске опреме.

#### Члан 34.

Организатор такмичења ће наградити на такмичењу најуспешније такмичаре пригодним наградама : градско ( дипломама и мајицама), државно ( дипломама и медаљама) и међународно (медаљама). СИМ задржава право допуне и измене наведеног.

#### Члан 35.

Такмичари су слободни да сами изаберу имена својих екипа. У случају да су та имена непримерена (непристојна, увредљива и друго) или ако екипе носе имена компанија које су конкуренција спонзорима СИМ-а, СИМ задржава право да таква имена промени. Такмичари из те екипе могу изабрати друго име за своју екипу. У случају да екипа неће да наступи под другим именом таква екипа губи право наступа на такмичењу, односно бива аутоматски дисквалификована.

#### Члан 36.

Такмичари у свим спортовима, на свим нивоима такмичења су у обавези да наступају искључиво у мајицама/маркерима које ће им од стране СИМа бити достављене, осим у изузетним ситуацијама, које СИМ одобри. И у таквим ситуацијама строго је забрањено да носе мајице/опрему са логотипима фирми које су конкурентске спонзорима СИМа.

#### Члан 37.

За потребе промоције СИМа ( фотографисање и снимање) такмичари, али и сви остали учесници ће учествовати у поменутиим ПР активностима, у складу са потписаним пријавним листом и сагласношћу за такмичења у спонзорској опреми СИМа.

#### Члан 38.

СИМ има право коришћења прикупљених података без накнаде и визуелног материјала (фотографија, видео снимака и сл.) са такмичења у комерцијалне сврхе (за промоцију СИМ-а, спонзора и сл).

#### Члан 39.

На државном финалу СИМ Србије, као и на међународном финалу вође кадета морају имати минимум 25 (двадесет и пет) година. За пионире и млађе пионире минимум 18 година. За екипе које допутују на државно/међународно такмичење са вођом млађим од наведених година враћају се кућама у сопственој организацији.

#### Члан 40.

Забрањено је на државно и међународно такмичење доводити малу децу (најчешће деца координатора или вођа), под оправдањем да нпр. рукометна екипа може имати максимум 12 играча, и да је то дете у тих 12 играча. У том случају се цела екипа дисквалификује и враћа кући о сопственом трошку.

#### Члан 41.

Строго је забрањено било какво конзумирање алкохола и било којих опојних супстанци на свим нивоима такмичења, као и за време путовања и боравка на државном, као и на међународном такмичењу. У случају кршења ове забране екипе ће бити дисквалификоване из даљег такмичења и враћене кући о сопственом трошку.

#### Члан 42.

Координатори градова дужни су лично контактирати све екипе и појединце који су се пласирали на државно/међународно такмичење у граду за који су они били задужени и упознати их са одредбама овог правилника.



## 2 / 1 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ

### МАЛИ ФУДБАЛ

#### Члан 1.

Екипа може пријавити највише 10 играча. Избор и листа играча се не може мењати током такмичења.

#### Члан 2.

Утакмице у свим категоријама се играју са шест играча (пет + један). Утакмице пионира се играју лоптом величине четири (без тега). Утакмице кадета се играју лоптом величине четири (са тегом).

#### Члан 3.

Такмичење се одржава на терену који одговара димензијама рукометног игралишта и голова (40x20м).

#### Члан 4.

Утакмица на градском нивоу траје два пута по десет минута (2x10), а на осталим нивоима траје два пута по петнаест минута (2x15) са одмором од пет минута. Време се не зауставља после судијске интервенције (звиздука пиштаљком) осим у случају „time-outa“ или ванредних околности као што су тежа повреда, озбиљнији дисциплински прекршај учесника или публице, или техничког квара.

#### Члан 5.

Екипа не може започети утакмицу без пет играча од којих је један голман/чувар мреже, а ако током игре један тим/екипа остане са мање од четири играча (укључујући и голмана/чувара мреже) утакмица се прекида.

#### Члан 6.

Право наступа на самим утакмицама утврђује записничар и/или координатор спорта пре

почетка меча, уз присуство представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку истих копијом Извода из матичне књиге рођених.

#### Члан 7.

Свака екипа има право да у једном полувремену једанпут затражи минут одмора (time-out). Минут одмора тражи вођа екипе – тренер, а одобрава се у првом прекиду игре, када је екипа која је тражила time-out у поседу лопте.

#### Члан 8.

Исправна измена играча може се обавити искључиво током или у времену заустављања игре, с тим да играч који се замењује мора напустити игралиште у делу терена намењеном и претходно утврђеном као делу за обављање измена играча тог тима (код средишње линије, поред клупа за измену играча). Тада измена (играч) може ући на терен за игру и то само на делу за замене играча. Голман/чувар мреже се може мењати као летећа измена. Број измена играча је неограничен.

#### Члан 9.

Због тежег прекршаја или неспортског понашања играч се искључује, без права на замену, а његова екипа наставља да игра два минута са играчем мање или до примљеног гола. Аутоматску казну забране играња једне утакмице насталу због искључења, играч издржава на првој следећој утакмици о чему одлучује координатор за мали фудбал у договору са координатором такмичења СИМ-а. Казна у случају тежег облика овог прекршаја може бити и строжија.

#### Члан 10.

Играчи могу несметано да играју са својим голманом/чуваром мреже, али голман не може да прими лопту или да игра руком ако му је саиграч намерно враћа. Убацивање лопте у игру (аут) се изводи са или иза уздужне линије терена за игру. Сви наставци игре се морају извести у року од четири секунде.

#### Члан 11.

Током одигравања утакмице поред терена за игру, на клупи за резервне играче може се налазити само вођа тима – тренер.

#### Члан 12.

Током такмичења екипа је дужна да наступа у најбољем саставу.

#### Члан 13.

Турнир у малом фудбалу се организује по куп систему. У случају нерешеног исхода утакмице, изводе се пенали са тачке за казнене ударце (удаљеност шест метара). Екипе изводе по три ударца (наизменично по један) а ако ни тада нема победника изводи се по један ударац све док се не добије победник и то на начин да пенал изводи само један пријављени играч једне екипе који може бити и један од тројице такмичара који су изводили пенале у првом делу. Пенале не могу изводити играчи који су искључени из игре.

#### Члан 14.

Евентуално, у случају турнира по групама (на свим нивоима такмичења) екипа која победи на утакмици осваја три поена, а код нерешеног резултата свака екипа осваја по један поен (уколико се игра по групама). Пласман на табели утврђује се збиром освојених поена.

- Ако два или више тимова освоји исти број поена, пласман се утврђује на основу додатне табеле резултата које су у међусобним дуелима постигле екипе са једнаким бројем поена.
- Ако је број поена једнак, одлучује разлика датих и примљених голова у додатној помоћној табели.
- Ако је и овај критеријум изједначен онда бољи пласман на табели заузима тим који је постигао више голова у додатној помоћној табели.
- Ако је и овај критеријум једнак бољи пласман заузима екипа која има бољу разлику укупно примљених и постигнутих погодака од свих екипа у групи, укључујући и екипе које нису ушле у додатну табелу.
- У случају једнаке укупне гол разлике тимова, боље место заузима екипа која је постигла више голова.
- Ако је и овај критеријум једнак, питање пласмана решиће се жребом.

#### Члан 15.

Ако је утакмица морала бити прекинута из оправданих разлога или наступања сметњи које нису могле бити отклоњене (временске непогоде, мрак, нестанак ел. енергије, пожар и сл.) о чему одлучује судија, одиграће се нова утакмица уколико је до прекида дошло пре истека осамдесет процената регуларног времена одређеног за игру. Ако је утакмица прекинута по истеку осамдесет процената регуларног времена одређеног за игру, биће регистрована постигнутим резултатом.

#### Члан 16.

Мали фудбал се игра на терену димензија: четрдесет са двадесет метара (40м x 20м, стандард за рукометни терен – вештачка трава, бетон, паркет и слично).

## 2 / 2 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ

### РУКОМЕТ

#### Члан 1.

Екипа се састоји од највише 12 играча. Утакмице у обе категорије играју се са 7 играча (6 играча у пољу + 1 голман). Утакмица може почети ако свака екипа има по 5 играча у пољу (4+1).

#### Члан 2.

Утакмица траје 2x15 минута, са одмором од пет минута између полувремена. Време се не зауставља после судијске интервенције (звиздука пиштаљком), осим у случају time-outa или ванредних околности као што су тежа повреда, озбиљнији дисциплински прекршај учесника или публике, или техничког квара.

#### Члан 3.

Искључења и time-out трају по 1 минут. Свака екипа има право да једном у полувремену тражи минут одмора (time-out). Минут одмора тражи вођа екипе- тренер, а одобрава се у првом прекиду игре, када је екипа која је тражила time-out у поседу лопте.

#### Члан 4.

Право наступа на самим утакмицама утврђује записничар и/или координатор спорта пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку истих копијом Извода из матичне књиге рођених.

#### Члан 5.

Током одигравања утакмице, поред терена за игру, на клупи за резервне играче, може се налазити само вођа тима- тренер.

#### Члан 6.

Турнир у рукомету организује се по куп систему. У случају нерешеног исхода утакмице, изводе се пенали са тачке за казнене ударце (удаљеност 7м), и то наизменично по 5 играча сваке екипе. Уколико ни тада нема победника, пенале изводе наизменично играчи сваке екипе, док се не добије победник. Пенале не смеју изводити играчи који су искључени из игре.

#### Члан 7.

Евентуално, у случају турнира по групама, екипа која победи на утакмици осваја 3 бода, а код нерешеног резултата, свака екипа осваја по 1 поен (уколико се игра по групама). Пласман на табели утврђује се збиром освојених поена.

- Ако два или више тимова освоје исти број поена, пласман се утврђује на основу додатне табеле резултата које су у међусобним дуелима постигле екипе са једнаким бројем поена.
- Ако је број поена једнак, пласман одређује разлика датих и примљених голова у додатној помоћној табели.
- Уколико је и овај критеријум изједначен, онда бољи пласман на табели заузима тим који је постигао више голова у додатној помоћној табели.
- Ако је и овај критеријум једнак, бољи пласман заузима екипа која има бољу разлику укупно примљених и постигнутих погодака од свих екипа у групи укључујући и екипе које нису ушле у додатну табелу.
- У случају једнаке укупне гол разлике тимова, боље место заузима екипа која је постигла више голова.
- Ако је и овај критеријум изједначен, питање пласмана решиће се жребом.

#### Члан 8.

Величине лопте по категоријама:

- Кадети: лопта бр. 2
- Кадеткиње: лопта бр. 1

#### Члан 9.

Рукомет се игра на терену чије су димензије 40x20м.

#### Члан 10.

Уколико се једна екипа не појави на утакмици, утакмица се региструје 10:0. Екипа која се није појавила кажњава се одузимањем 1 поена (ако се игра по групама).

## 2 / 3 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ

### УЛИЧНА КОШАРКА

#### Члан 1.

Службена ФИБА правила примењују се за све ситуације које нису наведене у овим правилима.

#### Члан 2.

Утакмице свих категорија се играју лоптом величине 6.

#### Члан 3.

Екипа се састоји од четири играча ( 3+1 ). Утакмица може почети ако свака екипа на терену има по три играча, а екипа може утакмицу завршити са једним играчем на терену.

#### Члан 4.

Први посед лопте одређује се бацањем новчића. Екипа која освоји бацање новчића може препустити посед лопте другој екипи, како би у случају продужетка имала прва посед лопте.

#### Члан 5.

Трајање утакмице је 1x10 минута или док једна екипа не постигне прва 15 кошева. Зависно од степена такмичења ( градско/ државно /међународно) организатор може смањити или повећати број кошева тј. поена за победу.

#### Члан 6.

У случају продужетака побеђује екипа која прва постигне 2 поена. Пре продужетака постоји време од једног минута одмора.

#### Члан 7.

Организатор може ограничити време трајања напада ( нпр. на 12 секунди) зависно од степена такмичења ( градско/државно /међународно) и уколико постоји уређај за мерење трајања напада. У случају да се ограничи време напада, а да нема уређаја/семафора судија одбројава по слободној процени последњих пет секунди у случају пасивног напада екипе која је у поседу лопте.

#### Члан 8.

Време игре се зауставља у случају када је лопта ван игре и за време слободних бацања. Време се покреће када је извршена измена лопте ( у поседу екипе у нападу ) .

#### Члан 9.

Сваки поен унутар линије 6,75 метара бодује се једним ( 1 ) поеном. Сваки поен иза линије 6,75 метара бодује се са два ( 2 ) поена. Свако успешно слободно бацање бодује се са једним ( 1 ) поеном.

#### Члан 10.

Бонус је после шест екипних грешака. Играчи се не искључују на основу броја личних грешака.

#### Члан 11.

Након екипних грешака седам, осам, девет изводе се два слободна бацања. Након екипна грешке број десет изводе се два (2) слободна бацања и лопта у поседу исте екипе ( екипа која је изводила слободно бацање ).

Санкција за техничку грешку је једно слободно бацање и лопта у поседу.

Санкција за неспортску грешку је два слободна бацања и лопта у поседу.

Санкција за искључујућу грешку је два слободна бацања и лопта у поседу.

Након техничке, неспортске и искључујуће грешке игра се наставља убацивањем лопте изван лука 6,75 метара на врху терена.

Након две неспортске грешке, или једне искључујуће истог играча у једној утакмици, играч се искључује са те утакмице.

Слободно бацање у случају грешке на шуту износи једно слободно бацање, осим у случају шута иза линије 6,75, када иста изнесе два слободна бацања.

Лична грешка при успешном покушају играча да шутира на кош казниће се једним ( 1 ) додатним слободним бацањем.

#### Члан 12.

Посед лопте код постигнутог поена је следећи: лопта припада екипи која је примила кош. Лопта се узима испод коша и мора се изводити или додати иза линије 6,75 метара. Сматра се да је играч изван линије када ниједном ногом није унутар или на линији 6,75 м. Одбрана се не игра у простору рекета при изношењу лопте. Лопта после одбрамбеног

скока или освојене лопте мора бити изведена или додата изван линије 6,75 метара.

#### Члан 13.

У случају ситуације мртве лопте, промена поседа лопте долази иза линије 6,75 м.  
У свим случајевима када се изводи подбацавање лопте, оно се не изводи него посед лопте припада одбрамбеној екипи.

#### Члан 14.

Измене играча су дозвољене само за време прекида игре пре промене поседа лопте.  
Играч може ући у игру тек када његов саиграч напусти терен са обе ноге. За измену не треба одобрење судије или записничког стола.

#### Члан 15.

Свака екипа има право на један „time out“ у трајању од 30 секунди, „time out“ и замена играча могу се тражити само у ситуацијама „мртве лопте“ ( сваки пут када је сат за игру заустављен) и не могу се тражити када је лопта жива ( када је игра у току).

#### Члан 16.

Улична кошарка се игра на терену димензија 14 x 15 метара.

#### Члан 17.

Право наступа на самим утакмицама утврђује записничар и/или координатор спорта пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку истих копијом Извода из матичне књиге рођених.



## 2 / 4 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ

### ОДБОЈКА

#### Члан 1.

Екипа се састоји од највише 12 играча.

#### Члан 2.

Утакмица може да почне ако свака екипа има у пољу најмање 6 играча.

#### Члан 3.

Висина мреже у такмичењу:

- Девојчице ( млађе кадеткиње ) - 215 цм
- Дечаџи ( млађи кадети ) – 230 цм

#### Члан 4.

Свака екипа може у току једног сета тражити два пута по 30 секунди одмора (time-out).  
Нема техничких time-outa.

#### Члан 5.

Утакмица се игра у 2 добијена сета (по 25 поена), а у случају нерешеног резултата игра се и 3. сет (15 поена).

#### Члан 6.

Одбојка се игра на терену димензија 18 x 9м.

#### Члан 7.

Право наступа на самим утакмицама утврђује записничар и/или координатор спорта пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку истих копијом Извода из матичне књиге рођених.

#### Члан 8.

Сваки додир било ког дела мреже, сматра се недозвољеним.

Члан 9.

Турнир се игра по горе наведеним правилима, а за сва остала правила примењују се важећа правила НАЦИОНАЛНОГ ОДБОЈКАШКОГ САВЕЗА за наведене категорије.

## 2/ 5 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ

### ОДБОЈКА НА ПЕСКУ

Члан 1.

Димензије терена за одбојку на песку су 16 x 8м.

Члан 2.

Екипа се састоји од 2 играча, без права замене.

Члан 3.

Висина мреже:

- Девојчице - 220 цм

- Дечаци - 230 цм

Члан 4.

Утакмица се игра у један добијени сет (25 поена), а полуфинале и финале у два добијена сета (по 21 поен). У случају нерешеног резултата, игра се трећи сет (15 поена).

Члан 5.

Право наступа на самим утакмицама утврђује записничар и/или координатор спорта пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку истих копијом Извода из матичне књиге рођених.

Члан 6.

Позиционих и ротационих грешака нема. Сваки додир било ког дела мреже, сматра се недозвољеним.

Члан 7.

Средишња линија не постоји, што значи да играч у току игре сме прећи у противничко поље, под условом да не смета противнику.

Члан 8.

Саиграч онога ко сервира мора се, на захтев противника, померити како би они видели играча који сервира.

Члан 9.

Забрањено је вршно пребацивање лопте (забрањено кување и пласирање лопте прстима) било једном или двама рукама, као и вршни пријем и одбрана.

Члан 10.

Додиривање у блоку рачуна се као једно одигравање.

Члан 11.

Свака екипа по сету има право на по два time-outa.

Члан 12.

Стране се мењају на сваких 10 поена (у сетовима од 25 поена), односно на сваких 7 поена (у сету од 21 поен).

## 2/ 6 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ

### АТЛЕТИКА – ТРКА НА 60 МЕТАРА

#### Члан 1.

Такмичење се одржава по правилима утврђеним овим правилником и по правилима Националног атлетског савеза.

#### Члан 2.

Такмичење се одржава у појединачној конкуренцији.

#### Члан 3.

Право наступа на самим утакмицама утврђује записничар и/или координатор спорта пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку истих копијом Извода из матичне књиге рођених.

#### Члан 4.

Старт трке треба бити обележен линијом беле боје ширине пет центиметара.

#### Члан 5.

Знак за почетак трке је звиждук из судијске пиштаљке или одабраног стартног уређаја и то тек након што се стартер увери да су сви такмичари непомићни и у коректном стартном положају.

#### Члан 6.

Такмичари крећу из високог старта. За старт се изричу команде: „припрема“, „позор“ и кад се сви такмичари умире стартер даје знак за почетак трке.

#### Члан 7.

Ако из било ког разлога стартер није задовољан припремом старта и након што се такмичари налазе на својим местима, издаје наређење да се такмичари одмакну од линије а помоћници стартера их поново постављају на линију окупљања. Након команде „припрема“ такмичар мора заузети положај потпуно унутар своје стазе а иза стартне линије. На команду „позор“ такмичар се мора коначно припремити за стартни знак. Такмичар не сме додиривати својим стопалима стартну линију док је у положају из фазе „позор“.

#### Члан 8.

Због првог преурањеног старта такмичари неће бити дисквалификовани и у овом случају се не примењује право дисквалификације. Међутим, уколико исти такмичар понови преурањени старт/преступ биће дисквалификован.

#### Члан 9.

Такмичар који се гура или омета другог такмичара може се дисквалификовати. Судија има право да затражи понављање трке без дисквалификације такмичара.

#### Члан 10.

Такмичар мора трчати од старта до циља у стази која му је додељена и која је обележена. У случају да током трке такмичар случајно нагази линију своје стазе а тиме не омета остале такмичаре у осталим стазама неће бити дисквалификован. У случају да такмичар очигледно пређе у супротну стазу са циљем ометања суседног такмичара, биће дисквалификован.

#### Члан 11.

Уколико постоји више трка у једној категорији, пласман за даље такмичење се гледа на основу постигнутог времена.

## 2 / 7 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ

### ШАХ

#### Члан 1.

Турнирима у шаху руководи координатор спорта именован од стране СИМа.

#### Члан 2.

Право на учешће на такмичењу се остварује пријавом, а начин и рок пријава одређује СИМ.

#### Члан 3.

Игра се по правилима шаха ФИДЕ и по Правилнику Шаховског савеза Србије за појединачна такмичења за старосне категорије по правилнику СИМа.

#### Члан 4.

Турнирски систем ће се одредити на почетку такмичења. Ако се у појединачној категорији пријави до 8 играча, игра се по Бергеровом систему једнокружно, а ако се пријави већи број играча, игра се по Швајцарском систему од 5 до максимално 7 кола.

#### Члан 5.

Код пласмана примењују се следећи додатни критеријуми:

Критеријум за Бергер	б) Критеријум за Швајцарца
Коуа систем (освојени бодови против играча са 50% и више бодова) Sonneborn-Berger Међусобни сусрет Arranz system	Bucholtz Скраћени Bucholtz 1 Скраћени Bucholtz 2 Kumulativ

Члан 6.

Трајање игре је 15 минута по играчу у току партије, па се примењује додатак правила шаха ФИДЕ за брзопотезни шах.

Члан 7.

Одлуке судија на такмичењу су извршне и коначне.

Члан 8.

Право наступа на самим утакмицама утврђује записничар и/или координатор спорта пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку истих копијом Извода из матичне књиге рођених.

Члан 9.

Тумачење овог Правилника има искључиво Организациони одбор Спортских игара младих.

## 2 / 8 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ

### ТЕНИС

#### Члан 1.

Такмичење се одржава у појединачној конкуренцији.

#### Члан 2.

Систем такмичења се одређује овим правилником, независно од броја такмичара.

#### Члан 3.

Право наступа на самим утакмицама утврђује записничар и/или координатор спорта пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку истих копијом Извода из матичне књиге рођених.

#### Члан 4.

Мечеви се играју према следећим правилима:

ЖУТА ГРУПА - Такмичари ( м + ж ) 2006. годиште и млађи ( јуниори )

- ЛОПТИЦА: 100% регулар ( жута )
- Играју се два сета до 4 гема према no-ad правилу, код резултата 3:3 у гемовима игра се tie-break до 7 тако да победник мора да има најмање два бода више од пораженог.
- Уместо трећег сета игра се tie-break до 7
- Игра се на нормалном сингл терену
- Тип такмичења: турнир се игра по принципу испадања након изгубљеног меча.
- Играчи сами суде, а у случају спора позива се врховни судија.

#### Члан 5.

Тенис се игра на терену димензија 23.78 x 10.97м.



## Члан 6.

### Round robin правилник:

1. Round robin квалификације играју се по групама од четири играча системом сваки са сваким.
2. Број група одређен је укупним бројем играча у квалификацијама. Ако број играча није дељив са 4, одређен број група, почевши од прве и највише до треће, имаће 3 играча.
3. У свакој групи појављују се по 2 носиоца. Први носилац у групи поставља се на позицију број 1, редом од прве до последње групе, а други носиоци жребају се на позицију број 4 у свим групама. Слободна места ( bye ), постављају се на позицију 2 у групама са 3 играча. Остали играчи жребају се редом по групама на позиције 2 и 3.
4. У случају да је број ранжираних играча мањи од предвиђеног броја носилаца, за носиоце се постављају САМО ранжирани играчи; 1. ранг листа националног савеза; 2. ранг листа регионалног савеза, а одређен број група, почевши од 1. биће само с једним носиоцем, или ће одређени број група, почевши од последње, бити БЕЗ носилаца.
5. Распоред играња по колима је такав да носиоци у групама свој међусобни меч играју у 3. колу. Распоред играња:
  1. коло 1-2 и 3-4
  2. коло 1-3 и 2-4
  3. коло 1-4 и 2-3
6. Пласман играча на крају играња по групама одређује се по броју победа у групи. Ако су 2 или више играча остварили исти број победа, њихов пласман одређује се по:
  1. већој разлици добијених и изгубљених гема у међусобним сусретима
  2. ако је разлика гема иста даљи пласман одређује се жребом
7. Првопласирани и другопласирани играчи улазе у главни турнир. За играче који нису ушли у главни турнир организатор може приредити утешни турнир.

## Члан 7.

### Правилник за жреб главног турнира.

1. На почетку жреба одређују се носиоци група према следећем критеријуму;
  - а) ранг листа националног савеза
  - б) ранг листа регионалног савеза

2. Број постављених носиоца у главном турниру зависи од броја играча у главном турниру:
  - 7 до 10 играча постављају се два носиоца
  - 11 до 20 играча постављају се четири носиоца
  - 21 до 40 играча постављају се 8 носиоца
  - 41 и више играча поставља се 16 носиоца
3. Независно од броја играча у главном турниру, носиоци 1 и 2 постављају се:
  - Носилац 1 на прву црту костура
  - Носилац 2 на задњу ( доњу ) црту костура
4. У случају да је број играча мањи од броја расположивих места у костуру, слободна места ( BYE-evi ) се уписују на места предвиђена за сусрете с носиоцима, редом од првог носиоца према нижим.
5. У случају да је број BYE-eva у костуру већи од броја носиоца, преостали BYE-evi се жребају равномерно у обе половине костура.
6. У случају да је број пријављених играча већи од величине костура, а премали да се играју квалификације, играју се преткола. У том случају места за сусрете преткола у костуру треба жребом равномерно и симетрично распоредити на делове костура, осим на места носиоца.
7. Након носиоца жребају се остали играчи са листе за главни турнир, па се редом уписују на слободна места, укључујући и преткола ако их има, од врха према дну.

## Члан 8.

Одлуке судија су извршне и коначне.

## 2 / 9 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ

### СТОНИ ТЕНИС

#### Члан 1.

Такмичење се одиграва по групама, а број такмичара по групама и број кола зависи од броја пријављених.

#### Члан 2.

Првопласирани такмичари (један или двојица- у зависности од броја група и играча у групама) настављају такмичење системом Купа.

#### Члан 3.

Сви мечеви играју се у 3 добијена сета (до 11 поена). Уколико оба играча имају по 10 поена, тада сет добија играч који први након тога освоји два поена више.

#### Члан 4.

Координатор спорта и такмичења је уједно и судија, чије су одлуке извршне и коначне.

#### Члан 5.

Димензије стола су 2.74 x 1.525м, а сто је висок 76цм.

#### Члан 6.

Право наступа на самим турнирима утврђује записничар и/или координатор спорта пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку истих копијом Извода из матичне књиге рођених.

## 2 / 10 - ПОСЕБНЕ ОДРЕДБЕ

### ИЗМЕЂУ ДВЕ ВАТРЕ

#### Члан 1.

Екипа може пријавити највише девет, а најмање осам играча. Такмичење се одвија у складу са правилником који дефинише узрастне категорије.

#### Члан 2.

У игри учествује осам играча (седам плус један). Седам играча у пољу и један капитен/ватра. У екипи мора бити минимум 3 дечака или 3 девојчице тј. екипа мора бити састављена од дечака и девојчица у размери три према пет, четири према четири или пет према три (3:5, 4:4 или 5:3).

#### Члан 3.

Екипа може имати највише једну замену. Заменски играч може улазити у игру током сета кад се екипа која врши замену налази у поседу лопте, али водећи рачуна да се не промени размера дечака и девојчица. Приликом уласка заменског играча судија мора проверити размеру играча у екипи на терену.

#### Члан 4.

Уколико су нпр. три девојчице у игри, а заменски играч је дечак, екипа нема право на промену девојчица јер ће се пореметити размера дечака и девојчица. У том случају важи правило из Члана 5.

#### Члан 5.

Ако екипа не може испуњавати размеру дечака и девојчица у другом и трећем сету, губи тај сет, а ако не може испуњавати пропозиције за учешће још од првог сета губи утакмицу.

#### Члан 6.

По седам играча налази се у свом делу терена, а капитен се налази на супротној слободној зони, иза основне линије, тако да се противничка екипа налази између њега и његове екипе. Капитен сме да се промени само између сетова.

#### Члан 7.

У првом и другом сету капитен мора да буде једном дечак, а у другом девојчица, а у трећем сету могу да буду дечак или девојчица.

#### Члан 8.

Циљ игре је да свака екипа руком бачену лопту неодбрањиво погоди играча противничке екипе у њиховом пољу, а да избегну исте намере противничке екипе. Погодак мора да буде видљив.

#### Члан 9.

Утакмица се игра у два добијена сета до 15 поена, а у случају да обе екипе освоје по један сет игра се трећи сет до 15 поена. Екипа која победи у трећем сету победник је утакмице. У зависности од степена такмичења ( градска, државно или међународно финале ) и броју екипа у турниру организатор задржава право промене броја поена по сету и броја сетова.

#### Члан 10.

Пре почетка игре судија обавља жреб уз присуство вође и капитена обе екипе. Екипа која добије жреб долази у посед лопте на почетку првог сета. На почетку другог сета екипа која је изгубила жреб добија лопту за почетак другог сета. Пре почетка трећег сета поново се обавља жреб као пре почетка првог сета.

#### Члан 11.

Игра почиње тако што екипа која је добила жреб одмах креће у напад.

#### Члан 12.

Када је играч противничке екипе погођен, екипа је освојила поен. Екипа осваја поен када погоди противничког играча, а потом лопта додирне тло. Исто важи и када играч ухвати лопту, а након тога лупи лоптом о тло, сматра се да је играч погођен и досуђује се поен противничкој екипи. Уколико неко од играча било које екипе ухвати лопту пре него што падне на тло, играч није погођен ( играч је спасен ).

#### Члан 13.

Уколико лопта, у једном лету, погоди више играча и падне на тло, екипа осваја онолико поена колико је играча било погођено.

#### Члан 14.

За сваки од следећих прекршаја који обухватају: преступе, изласке из терена или додире са противничким играчем досуђује се губитак лопте или поен за противничку екипу.

а) Сматра се да је играч направио преступ када целим својим стопалом дотакне тло ван свог поља за игру. Линије терена за игру су саставни део терена и не сматра се да је играч починио преступ ако згази на њих. Ово правило важи и за капитена.

б) Уколико се играч налази у свом пољу и ухвати лопту која је у ваздуху ван поља ( или у ваздуху у противничком пољу ) игра се наставља.

в) Уколико играч приликом гађања противничке екипе ухвати лопту и направи преступ или изађе из свог поља, досуђује се губитак лопте.

г) Ако играч изађе из свог поља да би избегао да буде погођен додељује се поен противничкој екипи.

д) Ако играч приликом гађања противничког играча изводи скок-шут и у лету доскочи у противничко поље то се сматра преступом и лопта се додељује противничкој екипи.

#### Члан 15.

Сва поља која се налазе изван властитог поља сматрају се пољима противника. То су поља иза попречне и бочних линија властитог поља. Приликом пребацивања лопте из поља до капитена или приликом гађања противничких играча лопта може прећи основну ( попречну ) линију и бочне линије противничког поља и остати у поседу екипе.

#### Члан 16.

Све акције играча које укључују измицање и помагање при измицању (повлачење саиграча за дрес) у властитом пољу су дозвољене.

#### Члан 17.

Играч који дође у посед лопте мора њом да изврши нападачку акцију и не сме је додавати саиграчу унутар свог поља. Нападачка акција укључује гађање противничких играча и додавање лопте капитену/ватри. У случају повреде овог правила, лопта се додељује противничкој екипи.

#### Члан 18.

Ако судија процени да једна екипа предуго пребацује лопту од капитена/ватре до саиграча у пољу, а не гађа противничке играче, досудиће пасивни напад (као у рукомету). У том случају, судија ће подићи руку као знак упозорења за пасивну игру и тада екипа има право на максимално једно додавање пре гађања противника у противничком пољу. У случају кршења овог правила, лопта се додељује противничкој екипи.

#### Члан 19.

Сви спољни фактори који утичу на игру нпр. зид иза капитена или публика се занемарују. Лопта која се одбије од тог спољног фактора и уђе назад у игру враћа се капитену.

#### Члан 20.

Након постигнутог поена игру наставља играч који је погођен.

#### Члан 21.

Између две ватре се игра са специјалном лоптом, која мора да буде мекана и сунђераста. Обим лопте је 16-25 цм. У случају питања везаних за лопту контактирати Координатора за град/општину или Канцеларију СИМ-а.

Члан 22.

Право наступа на самим утакмицама утврђује записничар и/или координатор спорта пре почетка меча, уз присуство представника екипа:

- идентитет се утврђује било којим документом са сликом (пасош, ђачка књижица, спортска легитимација и сл) а у недостатку истих копијом Извода из матичне књиге рођених.

Члан 23.

Између две ватре се игра на терену димензија за старије годиште: 18 метара x 8 метара, за млађе годиште ( МОИ – наступају само на међународном финалу): 16 метара x 7 метара. Терен може да буде било које подлоге.

У Београду, 19.02.2021. године

